

REGLEMENT DU RUGBY (à l'école)

But du jeu :

Marquer des essais, c'est-à-dire aplatir le ballon dans l'en-but adverse.

Matériel :

Un ballon, un terrain rectangulaire de 24 m sur 15 m délimité par des plots.

Equipes :

2 équipes de 5 à 6 joueurs.

Temps de jeu :

Match de 5 à 8 minutes.

Fin du jeu :

L'équipe qui a marqué le plus d'essais a gagné.

Règles :

Il y a FAUTE:

- si un joueur donne volontairement un coup à un adversaire, s'il le pousse sans garder contact avec lui, s'il le saisit au-dessus de la ligne des épaules.
- si un joueur joue volontairement le ballon avec le pied.
- si un joueur ceinturé ne lâche pas le ballon.

Dans ces cas, un joueur adverse récupère et joue le ballon à l'endroit de la faute. Ses adversaires se placent à 3 mètres au moins de lui.

Il y a SORTIE :

- si un joueur fait sortir le ballon par l'un des grands côtés, si le porteur du ballon a un pied à l'extérieur de la ligne de touche ou dessus. Dans ces cas, un joueur adverse récupère et joue le ballon à l'endroit où celui-ci est sorti. Ses adversaires se placent à 3 mètres au moins de lui.
- si un joueur fait sortir le ballon derrière l'en-but. Dans ce cas, un joueur adverse récupère et joue le ballon à 5 mètres devant l'en-but. Ses adversaires se placent à 3 mètres au moins de lui.

Il y a ENGAGEMENT :

- lorsque le match débute.
- lorsqu'un essai a été marqué.

Dans ces cas, une équipe récupère et joue le ballon au centre du terrain. Les adversaires se placent à 3 mètres au moins et ne peuvent avancer que lorsqu'une passe a été effectuée.

