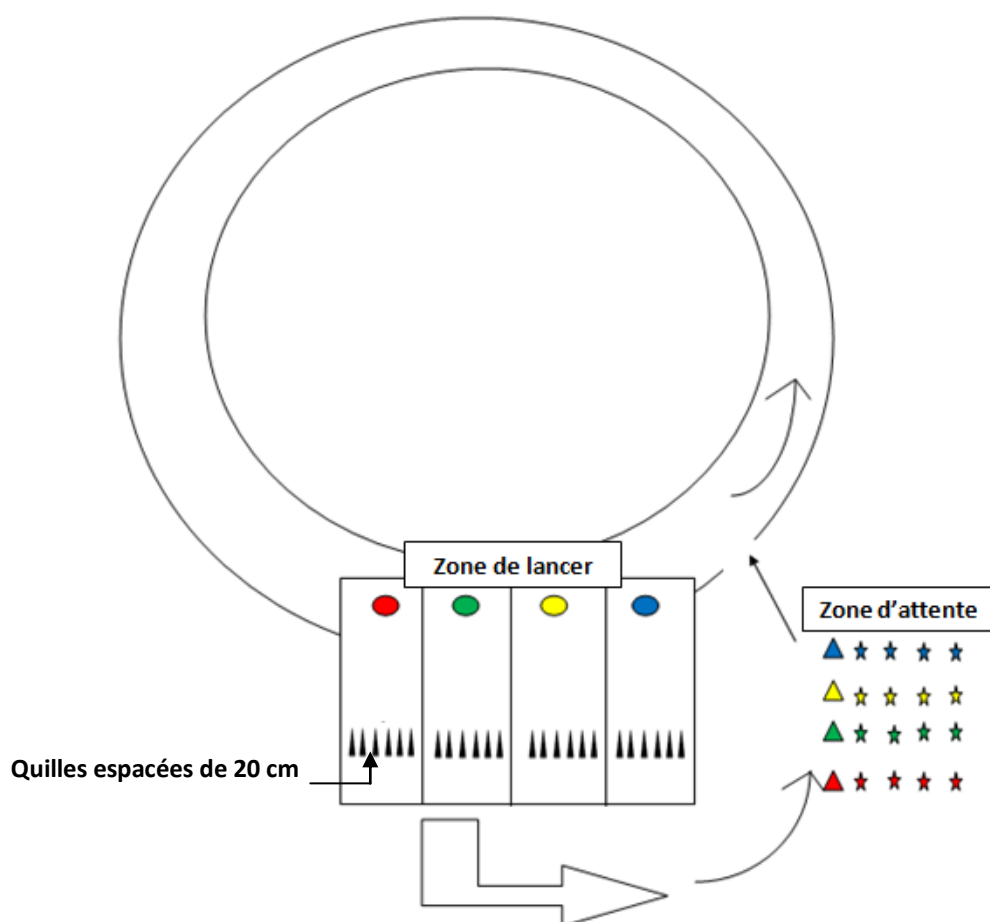


FICHE BIATHLON (relais-endurance) CYCLE 2



Chaque équipe est composée de 4 ou 5 coureurs.

But du jeu :

- Faire tomber en 1^{er} toutes les quilles de son terrain, en relais.

Déroulement :

- Le 1^{er} coureur de chaque équipe part pour faire sa boucle de 50m puis arrive sur la zone de lancer pour essayer d'abattre le maximum de quilles en un lancer. Après son tir il récupère sa balle et la transmet au numéro 2 de l'équipe qui est dans la zone d'attente. Le numéro 2 réalise sa boucle de 50m ballon en main, puis arrive sur la zone de lancer et essaie à son tour d'abattre les quilles restantes. Il va ensuite récupérer sa balle pour la passer au numéro 3 et ainsi de suite jusqu'à ce que toutes les quilles soient abattues.

Marquage des points :

- 4 points pour l'équipe qui a abattu toutes ses quilles en 1^{er}
- 3 points pour la 2nde équipe
- 2 points pour la 3^{ème}
- 1 point pour la 4^{ème}

Si au bout de 5 min, aucune équipe a abattu toutes ses quilles le jeu s'arrête et le compte le nombre de quilles tombées par équipes : l'équipe 1^{ère} (et qui marque 4 points) étant celle qui en a fait tomber le plus et ainsi de suite.